Warum benutzt C undefined behaviour?:

* Weniger Fehler/Probleme müssen angeschaut oder korrigiert werden -> schneller
* Code läuft tdm weiter, Fehler können während dem Entwicklungsprozess behoben werden

Uninitialisierte Variablen müssen nicht initialisiert werden, wenn sie ins scope kommen. Dies spart besonders bei Stack Arrays und malloc Zeug Zeit.

Warum verschiedene Versionen von C/C++ einen Unterschied machen können:

* Speicherort der Variable kann sich ändern
* -> uninitialisierte Var ist nicht mehr zufällig Null/eine funktionierende Zahl -> Code kaputt
* Stackoverflow weil Zeug anders auf dem Stack gespeichert wird (besonders bei Arrays)

Tools zum Finden von UB:

* Valgrind memcheck
* Clang

Meeting:

* Compilieren wird wsl nichts oder?
* Wie greife ich auf den Code zu?

Unitialisierte Variable -> UB (ist so, vlt. Noch Beweis/Quelle finden)

Windbg Preview installieren -> microsoft store